



Pressemitteilung

2K Games gibt bekannt, dass das Action-Strategiespiel ***XCOM: Enemy Unknown*** von Firaxis Games entwickelt wird

Das ursprüngliche X-COM gilt als eines der besten Spiele aller Zeiten und wird von den Strategiespiel-Experten von Firaxis Games zu neuem Leben erweckt

New York, NY – 5. Januar 2012 – 2K Games gab heute bekannt, dass Firaxis Games, das kreative Team hinter der berühmten *Sid Meier's Civilization*-Reihe, den Titel ***XCOM: Enemy Unknown*** entwickelt, ein Action-Strategiespiel, das im Herbst 2012 veröffentlicht werden soll. Fans des ursprünglichen *X-COM* werden ***XCOM: Enemy Unknown*** sofort wiedererkennen, während es für die heutigen Konsolen- und PC-Spieler in Sachen Strategiespiele Neuland betritt. Der Schwerpunkt von ***XCOM: Enemy Unknown*** liegt gleichermaßen auf tiefgreifender Strategie und intensiven taktischen Kämpfen und die Spieler übernehmen die Kontrolle über eine geheime paramilitärische Organisation mit dem Namen XCOM. Als XCOM-Kommandant müssen die Spieler eine schreckliche globale Invasion durch Außerirdische abwehren, indem sie Ressourcen verwalten, Technologien weiterentwickeln und Kampfstrategien sowie individuelle Einheiten-Taktiken überwachen.

“Wir freuen uns darauf, auf der Kern-Spielmechanik aufzubauen, die die Fans des Original-*X-COM* lieben, und die Serie dabei gleichzeitig einer neuen Generation vorzustellen“, so Sarah Anderson, Senior Vice President of Marketing bei 2K. “Mit Firaxis’ ***XCOM: Enemy Unknown*** und 2K Marins kommendem ***XCOM*** wird 2K Games zwei völlig unterschiedliche Spielerlebnisse anbieten, die beide an das klassische *X-COM*-Universum angelehnt sind. Jedes Spiel bietet ein einzigartiges XCOM-Erlebnis in unterschiedlichen Genres, so wie es sich die beiden Studios in ihren einzigartigen kreativen Visionen vorstellen.”

Das ursprüngliche *X-COM* wurde im Jahr 1993 veröffentlicht und gilt als eines der besten Spiele aller Zeiten. Nun wird es von den Strategiespiel-Experten bei Firaxis Games zu neuem Leben erweckt. ***XCOM: Enemy Unknown*** baut auf diesem großen Erbe auf und erzählt eine völlig neue Invasionsgeschichte mit neuen Feinden und neuen Technologien zur Bekämpfung der Außerirdischen und Verteidigung der Erde. Die Spieler bestimmen das Schicksal der Menschheit durch Erforschung außerirdischer Technologien, der Erschaffung und Verwaltung einer voll einsatzfähigen Basis, der Planung von Kampfeinsätzen und der Kontrolle der Einheitenbewegungen im Kampf.

“Es war schon immer ein Traum von uns, *X-COM* mit unserer eigenen kreativen Vision neu aufzulegen. Wir sind begeisterte Fans des Originals und die Neuentwicklung eines so beliebten Spiels wie *X-COM* ist eine Chance, die man nur einmal im Leben bekommt“, so Steve Martin, Präsident von Firaxis Games. “Wir haben sorgfältig darauf geachtet, die Spielelemente von ***XCOM: Enemy Unknown*** zu bewahren, die *X-COM* zu einem so bahnbrechenden Spiel gemacht haben, und dabei dennoch eine völlig neue Geschichte und ein neues Spielerlebnis zu erschaffen, sowohl für hartgesottene *X-COM*-Fans als auch für *X-COM*-Neulinge.”

XCOM: Enemy Unknown erscheint im Herbst 2012 für PC, das Xbox 360® Videospiele- und Entertainment-System von Microsoft und das PlayStation®3 (PS3™) Computer-Entertainment-System. Weitere Informationen finden Sie auf www.xcom.com.

2K Games ist Teil von 2K, einem Publishing-Label von Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO).

* * *

A Take2 Company



Pressemitteilung

Über Firaxis Games

Firaxis Games™ ist eins der weltweit führenden Entwicklungsstudios für Computer- und Videospiele und Heimat des legendären Designers Sid Meier. Firaxis hat einige der erfolgreichsten, mit Preisen überhäuft Spiele auf dem heutigen Markt erschaffen, darunter Sid Meier's Civilization® Revolution™ für Konsolen, iPhone®, iPod Touch®, iPad® und Nintendo DS, das PC-Spiel des Jahres 2005 - Sid Meier's Civilization IV®, die Erweiterungen Civilization IV: Warlords®, Civilization IV: Beyond The Sword™ und Civilization IV: Colonization™, der Blockbuster Sid Meier's Civilization® III, Sid Meier's Pirates!® (PC, Xbox® und PSP™), Sid Meier's SimGolf™ und Sid Meier's Railroads!™. Weitere legendäre Firaxis-Titel sind die Reihen Sid Meier's Civil War™ (Gettysburg!, Antietam! und South Mountain) sowie Sid Meier's Alpha Centauri®. 2005 wurde Firaxis Games von Take-Two Interactive Software, Inc. übernommen und ist seither Teil des Publishing-Labels 2K Games. Das Unternehmen hat vor Kurzem das von der Presse hochgelobte Sid Meier's Civilization® V für den PC und Sid Meier's Civilization World™ auf Facebook veröffentlicht.

Über Take-Two Interactive

Take-Two Interactive Software, Inc. ist ein führender, weltweit tätiger Publisher, Entwickler und Distributor von interaktiver Unterhaltungssoftware, Hardware und Zubehör mit Hauptsitz in New York City. Das Produktangebot von Take-Two umfasst Titel für alle maßgeblichen Plattformen – PC, PlayStation®3 und PlayStation®2 Computer-Entertainment-System, PSP® (PlayStation®Portable), Xbox 360® Videospiele- und Entertainment-System von Microsoft, Nintendo Wii™ und Nintendo DS™, iPhone®, iPod® touch und iPad®. Take-Two entwickelt und veröffentlicht Produkte unter den firmeneigenen Marken Rockstar Games, 2K Games, 2K Sports und 2K Play. Take-Two ist an der NASDAQ unter dem Symbol TTWO notiert. Weitere Informationen zum Unternehmen erhalten Sie unter www.take2games.com.

Kontakt

2K
Jan Sturm
Ganghofer Str. 70a
D-80339 München

Tel.: 089-27822-203
Fax: 089-27822-111

E-Mail: jan.sturm@2k.com
Web: www.2kgames.de

A Take2 Company