



Pressemitteilung

Ahoi, ihr Piraten! 2K Games lässt *Sid Meier's Pirates!*TM diesen Herbst auf WiiTM die Segel setzen

New York, NY – 4. Mai 2010 – 2K Games gab heute bekannt, dass *Sid Meier's Pirates!*TM, das beliebte Piratenabenteuer auf hoher See, in diesem Herbst auf Wii die Segel setzen wird. Das Spiel, das ursprünglich von Firaxis Games entwickelt wurde, bietet in der Wii-Version, die von 2K China umgesetzt wird, angehenden Freibeutern die Möglichkeit, als Kapitän mit den neuen Steuerungsmöglichkeiten der Wii-Fernbedienung die Karibik des 17. Jahrhunderts in Schrecken zu versetzen, in Seeschlachten zu kämpfen, Gegner in fesselnden Schwertkämpfen zu besiegen, edle Frauen zu beeindrucken und die eigene Familie aus den Händen des bösen Marquis de la Montalban zu befreien.

"Wir sind alle große Fans der Wii-Konsole und glauben, dass *Pirates!* wie gemacht für diese Plattform ist", so Sid Meier, Director of Creative Development bei Firaxis Games und Erfinder der *Sid Meier's Pirates!*-Reihe. "Wir sind sicher, dass Wii-Spieler das zeitlose Abenteuer, selbst in die Rolle eines Piratenkapitäns auf hoher See schlüpfen zu können, genauso genießen werden, wie alle Fans der Reihe!"

Sid Meier's Pirates! ist ein faszinierendes Abenteuererlebnis, bei dem Freibeuter ans Steuer eines von 27 voll anpassbaren Schiffen gehen können, um ahnungslose Häfen anzulaufen und dort eine Crew voller Seefahrerbanditen anzuheuern. Die Kapitäne sammeln geheime Schatzkarten, begeben sich auf gewagte Missionen, richten Chaos bei der ansässigen Stadtbevölkerung an und schalten elegant und in echter Piratenmanier großspurige Aufschneider aus, bevor sie Segel setzen und auf hoher See atemberaubende Gefechte austragen, die man so auf der Wii-Konsole noch nicht gesehen hat.

A Take2 Company



Pressemitteilung

Mit seiner intensiven Piraten-Action bietet ***Sid Meier's Pirates!*** einen ganzen Schatz an Gameplay-Juwelen, darunter die beliebten Minispiele aus dem Original wie Schwertkampf, Schiffsgefechte und Tanz. Doch die Wii-Version bietet sogar zwei weitere exklusive Minispiele, in denen der Spieler sowohl Städte beschießen als auch Schlösser knacken kann. Außerdem erwartet Wii-Spieler ein exklusiver Charakter sowie Möglichkeiten, das eigene Schiff anzupassen.

2K Games ist Teil von 2K, einem Publishing-Label von Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO).

* * *

Über Take-Two Interactive

Take-Two Interactive Software, Inc. ist ein führender, weltweit tätiger Publisher, Entwickler und Distributor von interaktiver Unterhaltungssoftware, Hardware und Zubehör mit Hauptsitz in New York City. Das Produktangebot von Take-Two umfasst Titel für alle maßgeblichen Plattformen – PC, Sony PLAYSTATION®3, Sony PlayStation®2, Sony PSP® (PlayStation®Portable), Microsoft Xbox 360®, Nintendo Wii™, und Nintendo DS™. Take-Two entwickelt und veröffentlicht Produkte unter den

firmeneigenen Marken Rockstar Games, 2K Games, 2K Sports und 2K Play. In Nordamerika werden Software, Hardware und Zubehör über das Tochterunternehmen Jack of All Games distribuiert.

Take-Two ist an der NASDAQ unter dem Symbol TTWO notiert. Weitere Informationen zum Unternehmen erhalten Sie unter www.take2games.com.

Kontakt

2K
Jan Sturm
Agnesstr. 14
D-80798 München

Tel.: 089-27822-203
Fax: 089-27822-111

E-Mail: jan.sturm@2k.com
Web: www.2kgames.de

A Take2 Company