



Pressemitteilung

2K kündigt Civilization® Revolution™ – Sid Meiers erstes Spiel für Next-Generation-Konsolen an

**Der legendäre Spieldesigner Sid Meier baut das Civilization®-Erlebnis für Konsolen von
Grund auf neu auf**

New York, NY – 28. Juni 2007 – 2K, ein Publishing-Label von Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO), kündigte heute die Veröffentlichung von Sid Meier's Civilization Revolution an, dem ersten Next-Generation-Spiel des weltberühmten Spieldesigners Sid Meier.

Sid Meier's Civilization Revolution soll im Frühjahr 2008 für Konsolen und Handhelds erscheinen und wird von 2Ks weltbekanntem Studio Firaxis Games™ entwickelt.

Sid Meier gelang ein Meilenstein der Computerspiele, als er der Spielewelt Civilization bescherte, das "God Game"-Genre einführte und eine süchtig machende Spielereihe erschuf, die die meisten Preise aller Zeiten erhielt. Aus purer Leidenschaft für das Spielkonzept schafft Meier nun ein brandneues Civilization-Erlebnis, das von Grund auf neu für Next-Generation-Konsolen und Handhelds entwickelt wird.

"Civilization Revolution ist das Spiel, das ich schon immer machen wollte!", so Sid Meier, Director of Creative Development bei Firaxis Games. "Wir freuen uns darauf, die Möglichkeiten der Next-Generation-Konsolen und die Raffinesse der Handhelds einzusetzen, um ein großartiges und einzigartiges Strategiespiel zu produzieren, für Neueinsteiger in die Reihe ebenso wie für die Millionen von Fans weltweit, die Civilization auf dem PC lieben."

In Civilization versuchen die Spieler, die Weltherrschaft zu erlangen, indem Sie eine Zivilisation gründen und diese vom Anbeginn der Menschheit bis ins Weltraumzeitalter führen und dabei Kriege austragen, Diplomatie einsetzen, Technologien entwickeln und Kopf an Kopf mit den größten Anführern der Geschichte das mächtigste Imperium errichten, das die Welt je gesehen hat.

A Take2 Company



Pressemitteilung

Sid Meier's Civilization Revolution ist als Spiel ein Wendepunkt, das den Spielern die Gelegenheit gibt, den epischen Imperienbau von Civilization in einer vollkommen neuen, zugänglichen, grafisch fesselnden und actionreichen Welt zu erleben, die speziell für Konsolen- und Handheldspieler entwickelt wurde. Mit den bekannten epischen Einzelspieler-Kampagnen von Civilization, mit ihrem hohen Wiederspielbarkeitswert und fesselndem Gameplay sowie revolutionären Features wie Echtzeit-Interaktion mit Anführern und Beratern, umfassenden Multiplayer-Möglichkeiten und integriertem Video- und Sprachchat erreicht die Civilization-Reihe eine vollkommen neue Gameplay-Ebene, wie sie die Fans noch nie zuvor erlebt haben.

"Civilization ist mit mehr als acht Millionen verkauften Einheiten eine der weltweit meistverkauften PC-Spielereihen und gilt auch weiterhin als eine der besten Marken, die jemals geschaffen wurden.", so Christoph Hartmann, Präsident von 2K. "Wir freuen uns, dass Sid Meier für uns zu seinen Wurzeln als Lead Designer des Spiels zurückkehrt, um sein Vermächtnis mit Sid Meier's Civilization Revolution zu vertiefen."

Zu den wichtigsten Features, die bei Fans von Strategiespielen und der Civilization-Reihe Anklang finden werden, gehören 16 Zivilisationen, die man beherrschen und zum Sieg führen kann, eine Reihe berühmter historischer Anführer, die man spielen oder gegen die man antreten kann, zugängliche Karten und gestraffte Zeitverläufe für schnellere Spiele, packende Kämpfe und konstante Action. Im Online-Multiplayer-Modus wetteifern die Spieler in Teams, Kopf an Kopf oder bei epischen Matches um die Eroberung der Welt und Ansehen bei den Mitstreitern. Zusätzlich sorgen eine Spielersuchfunktion, Ranglisten-Spiele, Bestenlisten, Erfolge, herunterladbare Inhalte sowie ein integrierter Video- und Sprachchat dafür, dass das Onlinespiel noch vielseitiger und spaßiger wird als bei allen bisherigen Versionen von Civilization. Zusätzlich können die Spieler jetzt sehen, wie sie im Vergleich zu anderen Spielern stehen. Nun kann der Herrscher über die Welt online bestimmt werden!

Sid Meier's Civilization Revolution erscheint im Frühjahr 2008 für die Next-Generation-Konsolen und Handhelds. Eine Altersfreigabe wurde noch nicht erteilt. Weitere Informationen erhalten Sie unter <http://www.civilization.com/>.

* * *

A Take2 Company



Pressemitteilung

Über die Sid Meier's Civilization®-Reihe

Das im Jahr 1991 von der Branchenlegende Sid Meier erschaffene Civilization setzte neue Standards und definierte ein neues Genre von strategischen Imperien-Aufbauspielen. Durch die fesselnde Mischung aus Aufbau, Erkundung, Entdeckungen und Eroberung ist das originale Civilization noch heute eins der großartigsten Spiele aller Zeiten und gilt als Urvater des "God Games"-Genres. Civilization IV wurde 2005 zum "PC-Spiel des Jahres" ernannt und gehört ebenfalls zu den beliebtesten Spielen aller Zeiten.

Über Firaxis

Firaxis Games™ ist eins der weltweit führenden Entwicklungsstudios für Computer- und Videospiele und Heimat des legendären Designers Sid Meier. Firaxis hat einige der erfolgreichsten, mit Preisen überhäuften Spiele auf dem heutigen Markt erschaffen, darunter das PC-Spiel des Jahres 2005 - Sid Meier's Civilization IV™, das Add-On Civilization IV: Warlords™, der Blockbuster Sid Meier's Civilization III™, Sid Meier's Pirates!™ (PC, Xbox® und PSP™), Sid Meier's SimGolf® und Sid Meier's Railroads!®. Weitere legendäre Firaxis-Titel sind die Reihen Sid Meier's Civil War™ (Gettysburg!, Antietam! und South Mountain) sowie Sid Meier's Alpha Centauri®. 2005 wurde Firaxis Games von Take-Two Interactive Software, Inc. übernommen und ist seither Teil des Publishing-Labels 2K. Das Unternehmen veröffentlicht im Juli 2007 Sid Meier's Civilization IV: Beyond the Sword™.

Allgemeine Informationen zu 2K

2K ist ein Publishing-Label von Take-Two Interactive. Take-Two Interactive Software Inc. mit Sitz in New York ist ein weltweit tätiger Entwickler, Publisher und Distributor von Unterhaltungssoftware für PC, PlayStation®, PlayStation®2, PLAYSTATION®3, PSP® (PlayStation®Portable), Xbox®, Xbox 360™, Wii, Nintendo GameCube™, Nintendo DS™ and Game Boy® Advance. Take-Two entwickelt und veröffentlicht Produkte unter den firmeneigenen Marken Rockstar Games, 2K, 2K Sports und Global Star Software und vertreibt seine Produkte über das Tochterunternehmen Jack of All Games in Nordamerika sowie über verschiedene Niederlassungen in Europa. Take-Two ist an der NASDAQ unter dem Symbol TTWO notiert. Weitere Informationen finden Sie auf der internationalen Website unter www.take2games.com.

A Take2 Company



Pressemitteilung

Die Take 2 Interactive GmbH mit Sitz in München wurde 1998 gegründet. Ein Jahr später gelang Take 2 in Deutschland erstmals der Sprung unter die Top 5 der erfolgreichsten Publisher. Seitdem gehört das Unternehmen zu den ersten Adressen im Bereich der Unterhaltungssoftware und veröffentlicht regelmäßig Top-Spiele, die sowohl Kritiker als auch Kunden überzeugen. Verkaufshits wie die Grand Theft Auto-Serie, Midnight Club, Max Payne, und Stronghold gehören zum hochwertigen Portfolio.

Weitere Informationen zu Unternehmen und Produkten finden Sie auf deutschen Website unter www.take2.de.

Pressekontakt

Take 2 Interactive GmbH

Agnesstraße 14

80798 München

Tel.: 089/27822-0

Fax: 089/27822-111

Email: presse@take2.de

A Take2 Company