



Pressemitteilung

## 2K Games kündigt Erweiterungspaket Sid Meier's Civilization® V: Gods & Kings an

*Massives Erweiterungspaket für das hoch gelobte Spiel mit neuen Szenarios, Strategien und der Rückkehr von Religion und Spionage*

**New York, NY – 16. Februar 2012** – 2K Games gab heute bekannt, dass **Sid Meier's Civilization® V: Gods & Kings**, das erste Erweiterungspaket des preisgekrönten Titels **Civilization V**, momentan für Windows PC entwickelt wird. Sid Meier's Civilization V: Gods & Kings wird von Firaxis Games realisiert und führt neue Spielinhalte ein, mit denen die Civilization V-Erfahrung weiter vertieft wird und Spielern noch mehr Möglichkeiten zum Erreichen der Weltherrschaft geboten werden. Das Gods & Kings-Erweiterungspaket umfasst die gesamte Bandbreite menschlicher Zivilisation und führt Spieler von der Gründung des ersten Pantheons der Götter und der Verbreitung der Religion in der Welt bis hin zur Entsendung von Spionen in feindliche Städte zum Diebstahl von Informationen und Technologien.

"**Civilization IV: Beyond the Sword** hat für Civilization-Erweiterungspakete Maßstäbe gesetzt in puncto neue Inhalte und Spielfeatures. 2K Games setzt diese Tradition mit Gods & Kings fort", sagt Sarah Anderson, Senior Vice President of Marketing bei 2K. "Die Gods & Kings-Erweiterung ist der vollkommene Zusatz zu Civilization V und erhöht den Suchtfaktor von Civilization mehr als je zuvor."

Mit Sid Meier's Civilization V: Gods & Kings können Spieler eine Zeitreise durch die Geschichte unternehmen und dabei neue Quests und globale Herausforderungen bestehen, mit neuen Arten von Stadtstaaten interagieren und aufregende neue Systeme beim Kampf auf dem Wasser und zu Lande meistern. Neun neue Zivilisationen, neun neue Wunder, drei Original-Szenarios und Dutzende neuer Einheiten, Gebäude, Technologien und Ressourcen wurden hinzugefügt und bieten dem Spieler noch mehr Möglichkeiten, ihr Reich zu erweitern bei seinem Streben, die ganze Welt zu beherrschen.

"Unser Team hat die Vision, Religion und Spionage in Civilization V zu integrieren, und die einzigartige Civ-Community ist ebenfalls begeistert von diesen Features", erläutert Sid Meier, Director of Creative Development bei Firaxis Games. "Wir sind sehr glücklich, dass wir ein robustes Erweiterungspaket liefern können, das den Spielern unzählige Stunden neuer Spielerfahrungen und noch mehr Gründe bieten wird, 'nur noch eine Runde' zu spielen."

Zu den wichtigsten Features gehören:

- Erweitertes episches Spiel: Die Kern-Spielerfahrung wird durch zusätzliche neue Technologien, 26 neue Einheiten, elf neue Gebäude und neun neue Wunder enorm erweitert.
- Neue Zivilisationen: Die Erweiterung enthält neun neue Zivilisationen einschließlich Karthagos, der Niederlande, der Kelten und der Maya, von denen jede über einzigartige Eigenschaften, Einheiten und Gebäude verfügt.
- Neue Spiel-Szenarios: Drei neue Szenarios lassen Spieler eintauchen in das Mittelalter, den Untergang Roms und in ein neues Abenteuer, in einem viktorianischen Science-Fiction-Szenario.
- Die Rückkehr der Religion: Zum ersten Mal in Civilization V können Spieler den Glauben suchen, ein Pantheon der Götter wählen und Große Propheten erstellen, um ihre eigene Religion in der ganzen Welt zu verbreiten.



Pressemitteilung

- Weltherrschaft: Der Kampf um die Weltherrschaft ist dynamischer als jemals zuvor. Gods & Kings beinhaltet ein überarbeitetes Kampfsystem und eine KI mit stärkerer Balance der Armeezusammenstellung. Zusätzlich ist die Marine nun aufgeteilt in zwei unterschiedliche Schiffstypen für den Nah- und Fernkampf, sodass Küstenstädte verwundbar gegenüber Überraschungsangriffen von der See aus sind.
- Verbesserte Diplomatie und Spionage: Botschaften können an fremden Höfen etabliert werden, um engere Bande zu knüpfen oder Geheimoperationen durchzuführen. Wenn die Weltreligionen sich verbreitet haben und die Renaissance beginnt, können Spione freigeschaltet werden, um fremde Städte zu beobachten, fortschrittliche Technologien von den stärksten Konkurrenten zu stehlen und den Einfluss in Stadtstaaten durch Wahlmanipulation oder sogar einen Putsch zu vergrößern.
- Stadtstaaten: Die zwei neuen Arten von Stadtstaaten, geschäftstüchtig und religiös, sorgen für mehr Spieltiefe in einem immens erweiterten Questsystem. So wird die Spielerzählung weiter vertieft und Diplomatiesiege werden noch spannender.

Sid Meier's Civilization V: Gods & Kings hat noch keine Altersfreigabe erhalten und wird im Frühsommer 2012 für Windows PC erhältlich sein. Weitere Informationen über Sid Meier's Civilization V: Gods & Kings erhalten Sie unter [www.civilization.com](http://www.civilization.com).

2K Games ist Teil von 2K, einem Publishing-Label von Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO).

\*\*\*

## Über Firaxis Games

Firaxis Games™ ist eins der weltweit führenden Entwicklungsstudios für Computer- und Videospiele und Heimat des legendären Designers Sid Meier. Firaxis hat einige der erfolgreichsten, mit Preisen überhäuft Spiele auf dem heutigen Markt erschaffen, darunter Sid Meier's Civilization® Revolution™ für Konsole, iPhone®, iPod Touch®, iPad® und Nintendo DS, das PC-Spiel des Jahres 2005 - Sid Meier's Civilization IV®, die Erweiterungen Civilization IV: Warlords®, Civilization IV: Beyond The Sword™ und Civilization IV: Colonization™, der Blockbuster Sid Meier's Civilization® III, Sid Meier's Pirates!® (PC, Xbox® und PSP™), Sid Meier's SimGolf™ und Sid Meier's Railroads!™. Weitere legendäre Firaxis-Titel sind die Reihen Sid Meier's Civil War™ (Gettysburg!, Antietam! und South Mountain) sowie Sid Meier's Alpha Centauri®. 2005 wurde Firaxis Games von Take-Two Interactive Software, Inc. übernommen und ist seither Teil des Publishing-Labels 2K Games. Das Unternehmen hat kürzlich Sid Meier's Civilization® V für PC veröffentlicht und wurde dafür hoch gelobt. Gerade eben hat es Civilization World™ für Facebook gestartet und arbeitet momentan an XCOM: Enemy Unknown für PC, Xbox 360 und das PlayStation®3-System.

Alle hier enthaltenen Marken und Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

## Über Take-Two Interactive

Take-Two Interactive Software, Inc. ist ein führender, weltweit tätiger Entwickler, Vermarkter und Publisher von interaktiver Unterhaltungssoftware mit Hauptsitz in New York City. Take-Two entwickelt und veröffentlicht Produkte unter den firmeneigenen Marken Rockstar Games und 2K, welches wiederum unter den Labels 2K Games, 2K Sports und 2K Play veröffentlicht. Das



Pressemitteilung

Produktangebot von Take-Two umfasst Titel für alle maßgeblichen Plattformen – Konsolen, PC, Handheld Spiele-Systeme, Smartphones und Tablets, welche durch physischen Handel, Digital Download, Online Plattformen und Cloud Streaming Services vertrieben werden. Take-Two ist an der NASDAQ unter dem Symbol TTWO notiert. Weitere Informationen zum Unternehmen erhalten Sie unter [www.take2games.com](http://www.take2games.com).

## **Kontakt**

2K  
Jan Sturm  
Ganghofer Str. 70a  
D-80339 München

Tel.: 089-27822-203  
Fax: 089-27822-111

E-Mail: [jan.sturm@2k.com](mailto:jan.sturm@2k.com)  
Web: [www.2kgames.de](http://www.2kgames.de)